

探究学習塾 ベースキャンプ

もっとキミがキミのファンになる体験

受講生



募集中!

※駅前の教室に2日間通うプログラムです。宿泊はありません。



好きなテーマから、
飛び込め。
全部でも、ひとつでも、
行ける時だけでもいい。
BASE CAMPは、
自分のペースで
挑戦できる場所。



AI時代に必要な力を 育てるプログラム

プログラム講師：みっきーせんせい（本間美樹）
プログラムサポート：みのりせんせいとゲストスピーカー

土日2日間・計10時間

10:00～15:00

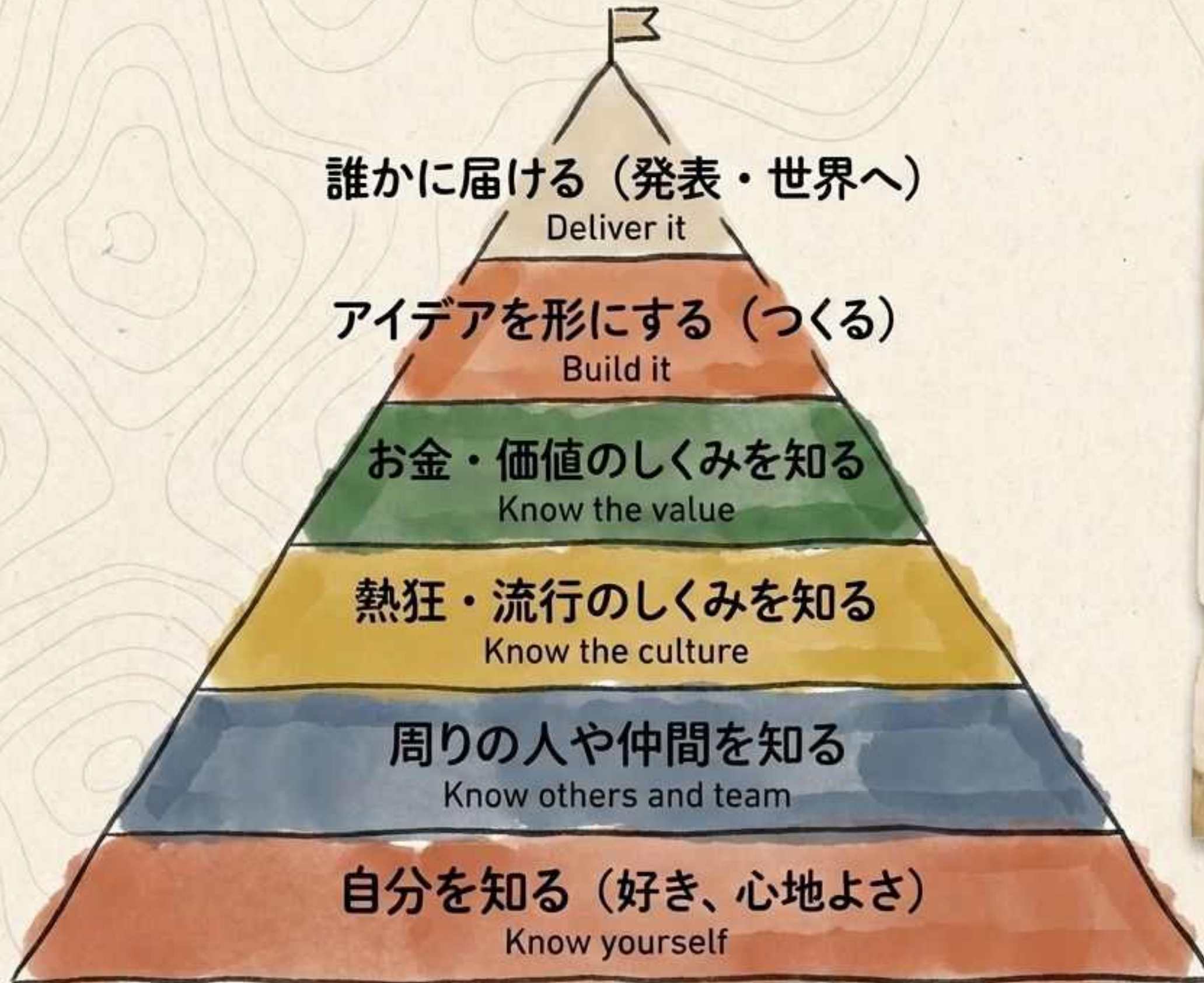
対象：小学3年～中学2年

会場：昭島ベース：駅から徒歩30秒

ランチ・ドーナツタイム：
おひるにはドーナツやジュースやお茶を提供して
います。

アフター・クッキータイム：
最後の1時間は任意参加です。クッキーやスナック
を片手に、個別ワークをしあげたり、せんせいと
考えを深めたりする時間です。





子どもたちが知識を覚えるだけでなく、考え、聞き、つくり、伝え、誰かの役に立つ経験を積む。自分が何にワクワクするのか。その「土台」をしっかりつくったうえで、身近な誰かの困りごとを見つけ、自分たちのアイデアで解決するプロジェクトに挑戦します。



冒険の全行程： ベースキャンプから世界へ



The Explorer's Field Guide

第1回 (8月) – Know yourself / 自分を知る

8月15日 (土)、16日 (日)

テーマ：理想の空間デザイン

『もしもなんでも願いがかなうなら、どんな場所に、どんな部屋を作って暮らしたい？そこでお休みの日はなにをする？』
自分の「好き」や「心地よさ」を深掘りし、発表する。

 自己理解・自己表現

第2回 (9月) – Know others and team / 人や仲間を知る

9月22日 (火・祝)、23日 (水・祝)

テーマ：ヒーローとしごの裏側 (うらがわ)
アーティスト、野球選手、YouTuber、会社の社長さんなど、みんなのあこがれの人たちが、ふだん見せないところでどのように時間を使っているのかな？努力をしているのかな？どんな秘密があるのかな？調べたことをかっいいいポスターにまとめて発表します。



取材力・相手を理解する力



The Explorer's Field Guide

第3回(10月) 10月17日(土)、18日(日)
- Know the culture / 熱狂を知る

テーマ：はやりや「大人気」のヒミツを知ろう！

「みんなの『推し』や、大ブームはどうやって生まれるの？」です。
「どうしてあのおもちゃは行列ができるほど人気なの？」
「どうして大好きなユーチューバーやアイドルを応援したくなるのかな？」という秘密をみんなで調べます。
流行る（はやる）理由を見つけて、みんなも「人をワクワクさせる仕掛け人（しかけにん）」に挑戦！

☆☆ 観察力・ファンづくりの視点

第4回(11月) 11月21日(土)、22日(日)
- Know the value / 価値・お金を知る

テーマ：お金と「価値」を知ろう！

テーマは「お金ってなんだろう？お金の価値（かち）ってなんだろう？」です。
みんなで小さなお店やさん（イベント）を計画します。
自分たちで「これは何円にしよう！」と値段を決めて、実際に売ったり買ったりする体験をするよ。
「人はどんなものにお金を払いたって思うのかな？」
「お金ってどうやって使うのがいいのかな？」という、生きるためにとっても大切なお金の勉強をします！

🎯 マーケティング思考・価値を考える力



第5回(12月) - Build it / つくる

12月12日(土)、13日(日)

テーマ:「ワガママLab(ラボ) ~お話を聞いて、計画して、作ってみよう~」です。

「学校や家で困っていることってないかな?」「世界ではどんなことでみんな困っているのかな?」ということを勉強します。そして、身近にいる「だれか1人」のために、その困りごとを解決するスマホのアプリや、みんなを助けるお役立ちの仕組みを本当に作っちゃいます!

✂ 課題発見力・ものづくりの力

第6回(1月~)

- Lead the change / 届ける

1月16日(土)、17日(日)

テーマ:「ワガママLab(ラボ) ~発表して、世の中に届けて、世界へチャレンジ!~」です。第5回でみんなが一生懸命つくったアイデアを、みんなの前で発表します。発表するだけでなく、本当に世の中の人たちに使ってもらえるように、社会に届けていくよ。さらに、日本を飛び出して、世界中の人とつながる2つの大きなステージに挑戦できるチャンスもあります!

💡 自己効力感・社会に働きかける力



完成したアイデアは、世界とつながる舞台へ。

※希望者のみ



がんばったことを、日本や世界の大きなステージで発表しよう！

自分で考えて作ったものを、日本中・世界中の人があつまる大きなコンテスト（発表会）に出すことができます。やりたい人はぜひチャレンジしてみてね！

チャレンジ1：Japan Wagamama Awards（日本大会）

参加者：12歳～19歳（中学1年生～高校3年生まで）

テーマ：たったひとりの「こうしたい！」というワガママ

応募作品：作ったアプリ、紹介する動画、説明するスライド（プレゼン）

アワード：一番すごい賞（グランプリ）に選ばれると、アメリカの有名な大学「MIT（エムアイティー）」で行われる世界大会にいけるチャンス！

チャレンジ2：Global Appathon（世界大会）

参加者：何歳でもOK！（13歳より小さなお子さんはジュニア部門になるので、小学生也大歓迎！）

テーマ：地球をまもるための目標（国連SDGs）

応募作品：作ったアプリ、紹介する動画、説明するスライド（プレゼン）

だれがひらいているの？：アメリカの有名な大学のグループ（MIT App Inventor Foundation）

アワード：賞をもらうと、世界中の人があつまる特別な発表会（MIT Global Education Summit）に招待されるよ！

すべては、君の「好き」を知ることから始まる。
さあ、ベースキャンプへ。



MIT
(マサチューセッツ工科大学)



自分の好き・心地よさ

詳細・お申し込みはこちら：
好きや自信で成長が加速する！
www.miki-base.com